

MAL DER FINSTERNIS



2

Magieart: Nekromantie,
Schwarze Magie,
Technomantie,
Schwierigkeit: 9

Reichweite: Berührung

Dauer: Bis zum Rundenende

Wirkungsbereich: Eine Figur

Frequenz: Unbegrenzt

Das Mal der Finsternis wird während der Bewegungsphase gewirkt. Es immunisiert eine Figur, die in Basiskontakt mit dem Magus steht, gegen jede Form der Furcht, auch gegen Furcht magischen oder göttlichen Ursprungs. Wenn die Wirkung des Zaubers verflogen ist, gilt die Zielfigur nicht als immun gegen die Furcht von Gegnern, auf die sie im Lauf der Runde gestoßen ist.

Der Effekt des Mals der Finsternis kann nicht mit der Fähigkeit Kommando weitergeleitet werden.



3

Quelle: Buch der Nekromantie

9

Erzeugt von <http://www.thedarksite.net/>

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von <http://www.thedarksite.net/>.

Original Karten von Rackham sp:ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/AT/CH durch Universal Cards sp:ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz):
<http://www.fpdf.org/en/script/script92.php>